



GEMER CUP 2012 **futbalový turnaj mládeže** **(turnaj na miniihriskách)**

PROPOZÍCIE

I. ÚVOD

Tieto propozície sú súčasťou projektu futbalového turnaja mládeže 2011.

II. VŠEOBECNÉ USTANOVENIA:

- 1. Usporiadateľ:** Obec Gemerská Poloma a sponzory podujatia
- 2. Termíny:** základné kolo: Podľa počtu prihlásených tímov.
(začiatok marec-april)
Presné dátumy konania zápasov, budú stanovené po zistení záujmu, rozdelení družstiev do skupín, budú zaslané záväzne prihláseným družstvám.
- 3. Miesto turnajov:** Multifunkčné miniihrisko Gemerská Poloma Ul. Súľovská
- 4. Účastníci:** **otvorená účasť –/ družstvá mládeže od 10 do 20 rokov (školy, futbalové kluby, občianske združenia a pod.)**
- 5. Ceny:** zabezpečí Obec Gemerská Poloma a sponzory podujatia.
Účastníci finálového kola obdržia pohár, diplom a vecné ceny
- 6. Informácie:** Štefan Dorčák tel.č. 0905506876 alebo www.gemerskapoloma.sk
www.infonoviny.sk



III. ŠPORTOVO - TECHNICKÉ USTANOVENIA:

1. **Štartujú:** Chlapci a dievčatá narodení po 1.1.1992 a mladší
2. **Podmienky:** súpiska max. 8 osôb: max. 7 hráčov/hráčok (meno, dátum narodenia) + tréner a vedúci družstva. Súpiska musí byť potvrdená vysielajúcou inštitúciou alebo zodpovednou osobou. Každý zúčastnený hráč sa musí v prípade overenia totožnosti preukázať kartičkou poistenca. V prípade nepredloženia preukazu totožnosti (kartičky poistenca), môže byť družstvo vylúčené z turnaja.
3. **Hracia plocha:** Minihrisko s umelým povrchom a mantinelmi.
4. **Hrací systém:**

základné kolo:
Závisí na počte prihlásených družstiev. Hrá sa systémom každý s každým, alebo v skupinách každý s každým.

finále:
4 účastníci – prvé dve družstvá zo skupiny alebo prvé štyri mužstvá pri jednej skupine, kde sa hrá systémom každý s každým. Družstvá, podľa umiestnenia v skupinách, zohrajú zápasy o konečné umiestnenie.
6. **Hrací čas:** 2 x 15 min, hracie dni piatok, sobota
7. **Počet hráčov:** 4+1), minimálny počet 3+1, striedanie hokejovým spôsobom. V prípade zlého striedania (viac hráčov) – vylúčenie na 2 minúty.
8. **Pravidlá:** Všetky kopy sú priame, musia sa zahrať do 5 sekúnd, vzdialenosť od lopty je 3 m. Hrá sa na mantinely. Ak lopta opustí ihrisko nad mantinelom po stranách, družstvá zahrávajú aut nohou, pričom súperovi hráči musia byť vo vzdialenosti 3 m. Ak lopta opustí ihrisko nad mantinelom za bránou, kope sa rohový kop alebo kop od brány, ktorý zahráva brankár zvnútra pokutového územia. Súperovi hráči musia byť mimo pokutové územie. Kop od brány brankár zahrá tak, že loptu musí spoluhráč prevziať na vlastnej polovici. Pokutový kop sa zahráva zo vzdialenosti 7 metrov od brány.
9. **Hra brankára:** Brankár môže chytať loptu do ruky iba vo vyznačenom pokutovom území. Brankár môže vyhodiť loptu spoluhráčovi rukou len tak, že sa lopta musí dotknúť umelej trávy na vlastnej polovici, alebo ju musí spoluhráč prevziať na vlastnej polovici. Prekopnúť cez poliacu čiaru môže len z hry pri predošlom dotyku lopty jedným z hráčov.
10. **Rozhodcovia:** Rozhodcov na zápasy v **zabezpečí organizátor.**
11. **Disciplinárne konanie:** Porušenie pravidiel, za ktoré je hráč napomenutý ŽK je zároveň vylúčením z hry na 2 minúty. V prípade napomenutia brankára ŽK tento môže pokračovať v hre a trest vykoná jeden z hráčov, v tom čase hrajúci. Hráč, ktorý sa dopustí priestupku, za ktorý sa udeľuje ČK, je vylúčený z hry na 2 minúty a do konca stretnutia. Družstvo môže hráča potrestaného ČK po uplynutí 2 minút nahradiť iným hráčom. Tresty za ŽK a ČK si hráči musia vykonať na určenom mieste (pri časomeračoch).
12. **Kritéria poradia:** Vyšší počet získaných bodov, výsledok vzájomného stretnutia, rozdiel gólov, vyšší počet strelených gólov a podiel gólov zo všetkých stretnutí, žreb.
13. **Riadenie turnaja:** Organizačný výbor turnaja. Nepredpokladaná okolnosť, ktorá sa vyskytne a nie je upravená v týchto propozíciách, ako aj všetky námietky a závažné disciplinárne prípady budú prerokované Organizačným výborom za účasti zainteresovaných strán. Organizačný výbor rozhodne s konečnou platnosťou v zmysle pravidiel futbalu a v duchu fair-play. Prípadné protesty je možno podať do 10-tich minút po ukončení príslušného zápasu u hlavného

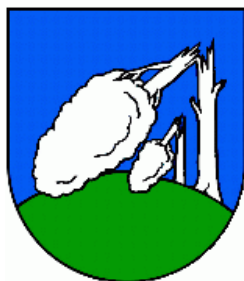
usporiadateľa turnaja za poplatok 10 €. V prípade uznania protestu je poplatok vrátený, v opačnom prípade zostáva u organizátora.

IV. ORGANIZAČNÉ POKYNY:

1. **Doprava:** Účastník si zabezpečuje na vlastné náklady.
2. **Občerstvenie:** Všetky zúčastnené družstvá majú počas turnaja zabezpečené občerstvenie).
3. **Šatne:** Zabezpečí organizátor turnaja.
4. **Prezentácia:** Na stretnutie musí družstvo prísť min. 20 minút pred jeho začiatkom. Čakacia doba sa neposkytuje, lebo zápasy nasledujú hneď po sebe.
5. **Lopty:** Hrá sa s loptami veľkosti č. 5.
6. **Výstroj:** Dres, trenírky, šulpne, chrániče, kopačky lisované alebo turfy na umelú trávu. / mužstva prinajmenšom jednotné farebné trička/
Vzhľadom na bezpečnosť hráčov je hrať v teniskách zakázané.
7. **Štartovné :** **10 Euro** za mužstvo, vyplatí trener alebo vedúci mužstva pri losovaní

8. **Prihlášky** Záväznú prihlášku zaslať najneskôr do **10. marca 2012** na adresu :
Obecný úrad / Gemer Cup 2011/ 049 22 Gemerská Poloma
alebo email. adresu. **gemercup@atlas.sk**
Prihláška obsahuje meno vedúceho mužstva alebo trenera, dátum narodenia, bydlisko a kontakt / telefon, mail. adresu/

V Gemerskej Polome 4.1.2012



Závazná prihláška

GEMER CUP 2012 futbalový turnaj mládeže

Názov mužstva:

Obec:

Vedúci mužstva alebo tréner:

Meno a priezvisko	Dátum narodenia	Trv. bydlisko	Kontakt

Súpiska hráčov:

Meno a priezvisko	Dátum narodenia	Trv. bydlisko	Číslo dresu

