GEMER CUP 2013

3. ročník futbalového turnaja mládeže

PROPOZÍCIE

I. ÚVOD

Tieto propozície sú súčasťou projektu futbalového turnaja mládeže 2013.

II. VŠEOBECNÉ USTANOVENIA:

1. **Usporiadateľ:** Obec Gemerská Poloma a sponzor podujatia
2. **Termíny:** základné kolo: od 29.3.2013. – 31. 5. 2013
   finále 7. 6. 2013 v Gemerskej Polome

Presné dátumy konania zápasov, budú stanovené po zistení záujmu, rozdelení družstiev do skupín, budú zaslané záväzne prihláseným družstvám najneskôr 10. marca 2013.

3. **Miesto turnajov:** Multifunkčné ihrisko Gemerská Poloma Ul. Súľovská
4. **Účastníci:** **otvorená účasť –/ družstvá mládeže od 10 do 20 rokov (školy, futbalové kluby, občianske združenia a pod.)**

5. **Ceny:** zabezpečí sponzor podujatia.
   Účastníci finálového kola dostanú pohár, diplom a vecné ceny.

6. **Informácie:**
   Štefan Dorčák tel.č. 0905506876 alebo www.gemerskapoloma.sk

III. ORGANIZAČNÉ POKYNY:

1. **Doprava:** Účastník si zabezpečuje na vlastné náklady.
2. **Občerstvenie:** Všetky zúčastnené družstvá majú počas turnaja zabezpečené občerstvenie.
3. **Šatne:** Zabezpečí organizátor turnaja.
4. **Prezentácia:** Na stretnutie musí družstvo prísť min. 10 minút pred jeho začiatkom. Čakacia doba sa neposkytuje, lebo zápasy nasledujú hneď po sebe.
5. **Lopty:** Hrá sa s loptami veľkosti č. 5.
6. **Výstroj:** Dres, trenírky, štulpne, chrániče, kopačky lisované alebo turfy na umelú trávu. / mužstva prinajmenšom jednotné farebné tričká/ Vzhľadom na bezpečnosť hráčov je zakázané hrať v teniskách, kopačkách s kovovými štupľami alebo v spoločenskej obuvi / topánky, čižmy atď./ .
7. **Štartovné :** **10 Euro** za mužstvo, vyplatí tréner alebo vedúci mužstva pri losovaní

8. Prihlášky Záväzné prihlášky zaslať najneskôr do 10. marca 2013 na adresu :

Gemer Cup 2013 , 9. Mája. 480 049 22 Gemerská Poloma

alebo email. adresu**.** **gemercup@atlas.sk**

Prihláška obsahuje meno vedúceho mužstva alebo trénera, dátum narodenia, bydlisko a kontakt / telefón, mail. adresu/

V Gemerskej Polome 20.12.2012

IV. ŠPORTOVO - TECHNICKÉ USTANOVENIA:

1. **Štartujú:** Chlapci a dievčatá narodení po 1.1.1992 a mladší
2. **Podmienky:** súpiska max. 8 osôb: max. 7 hráčov/hráčok (meno, dátum narodenia) + tréner alebo vedúci družstva. Po základnom kole môžu byť na súpiske vymenení najviac dvaja hráči. Súpiska musí byť potvrdená vysielajúcou inštitúciou alebo zodpovednou osobou. Každý zúčastnený hráč sa musí v prípade overenia totožnosti preukázať občianskym preukazom alebo iným hodnoverným dokladom, kartičkou poistenca V prípade nepredloženia preukazu totožnosti (kartičky poistenca), môže byť družstvo vylúčené z turnaja.

3. **Hracia plocha: Multifunkčné ihrisko s umelým povrchom a mantinelmi.**

   BRÁNKOVÉ ÚZEMIE

   Na každom konci hracej plochy je vo vzdialenosti 6 m od každej bránkovej žrde smerom do ihriska vpísaný oblúk s polomerom 6 m, ktorý je pravouhlý na bránkovú čiaru.

   Spojnica oboch oblúkov je čiara dlhá 3,16 m, presne rovnobežná s bránkovou čiarou medzi bránkovými žrďami. Priestor v tomto oblúku sa nazýva bránkové (pokutové) územie.

   ZNAČKA POKUTOVÉHO KOPU (ZNAČKA 6 M POKUTOVÉHO KOPU)

   Značka pokutového kopu sa nachádza 6 m od stredu bránkovej čiary na pomyselnej čiare, ktorá je kolmá na stred bránkovej čiary

4. **Hrací systém:** **základné kolo:**

   Závisí na počte prihlásených družstiev. Hrá sa systémom každý s každým, alebo v skupinách každý s každým.

   finále:

   4 účastníci – prvé dve družstvá zo skupiny alebo prvé štyri mužstva pri jednej skupine, kde sa hrá systémom každý s každým. Družstvá, podľa umiestnenia v skupinách, zohrajú zápasy o konečné umiestnenie.

5. Hrací čas:

Stretnutie pozostáva z dvoch rovnako dlhých polčasov, ktoré trvajú 15 minút. Časomieru obsluhuje časomerač, ktorého povinnosti sú stanovené .

Trvanie oboch polčasov sa môže predĺžiť v prípade zahrávania pokutového kopu.

2. TIME-OUT (ODDYCHOVÝ ČAS)

Mužstvá sú oprávnené požiadať o oddychový čas v trvaní jednej minúty v každom polčase na základe nasledovných princípov:

- tréneri mužstiev môžu požiadať časomerača o oddychový čas v trvaní jednej minúty
- o oddychový čas v trvaní jednej minúty môže tréner požiadať vtedy, keď je jeho mužstvo pri lopte
- časomerač signalizuje povolenie oddychového času, keď je lopta mimo hry, za použitia píšťalky alebo iného akustického signálu, ktorý sa líši od signalizácie rozhodcu
- pri udelení oddychového času sa hráči zhromaždia pri postrannej čiare v blízkosti lavičky náhradníkov, a to tak, že hráči v poli neopustia hraciu plochu a tréneri a hráči z lavičky na hraciu plochu nevstúpia

- ak si mužstvo nevyberie oddychový čas v prvom polčase, v druhom si môže
-vybrať len jeden oddychový čas.

3 . PRESTÁVKA

Dĺžka prestávky medzi dvoma polčasmi nesmie byť dlhšia ako 10 minút

hracie dni piatok, sobota

6. Počet hráčov:

Zápas hrajú dve mužstvá a každé z nich má najviac päť hráčov, z ktorých jeden musí byť brankár.

Na začiatku stretnutia musí mať každé mužstvo minimálne päť hráčov.

Ak počet hráčov klesne pod troch, zápas musí byť ukončený.

Pri troch nenastúpení mužstva na zápas, kontumáciach, je mužstvo vyradené zo súťaže a jeho výsledky sú anulované

2. POSTUP PRI STRIEDANÍ

Striedania smú byť v zápase podľa pravidiel oficiálnej súťaže FIFA.

Maximálne povolený počet striedajúcich hráčov je sedem.

Počet striedaní v zápase nie je obmedzený. Hráč, ktorý bol vystriedaný, sa môže

vrátiť na ihrisko ako striedajúci hráč za iného hráča.

Strieda sa letmým spôsobom, t. j. aj vtedy, keď je lopta stále v hre a to za týchto podmienok:

- hráč, ktorý opúšťa ihrisko, musí toto vykonať výhradne vo vlastnej zóne vyznačenej na striedanie
- hráč, ktorý vchádza na ihrisko, musí toto taktiež vykonať výhradne vo vlastnej zóne určenej pre striedanie, ale až keď striedaný hráč opustí ihrisko
- striedajúci hráč podlieha schváleniu a právomoci rozhodcu, či sa zúčastní hry alebo nie
- striedanie je ukončené vtedy, keď striedajúci hráč vstúpi na ihrisko, od tejto chvíle sa stáva hráčom a hráč, ktorého nahrádza, prestáva byť hráčom a stáva sa striedajúcim hráčom

Brankár si môže vymeniť miesto s ktorýmkoľvek iným hráčom, musí byť sa rozlíšený od svojich spoluhráčov dresom alebo rozlišovačkou, ktorá nemôže byť farbou totožnou so súperovými farbami alebo farbou používajúcu rozhodcom.

V prípade zlého striedania (viac hráčov) – vylúčenie na 2 minúty**.**

7. Pravidlá: Všetky kopy sa musia sa zahrať do 5 sekúnd, vzdialenosť od lopty je 3 m. Hrá sa na mantinely. Ak lopta opustí ihrisko nad mantinelom po stranách, družstvá zahrávajú aut nohou, pričom súperovi hráči musia byť vo vzdialenosti 3 m. Ak lopta opustí ihrisko nad mantinelom za bránou, kope sa rohový kop alebo kop od brány, ktorý zahráva brankár zvnútra pokutového územia. Súperovi hráči musia byť mimo pokutové územie. Kop od brány brankár zahrá tak, že loptu musí spoluhráč prevziať na vlastnej polovici. Pokutový kop sa zahráva zo vzdialenosti 6 metrov od brány.

1. FAULY A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE SA TRESTAJÚ NASLEDOVNE:

A. PRIAMY VOĽNÝ KOP (PVK)

Priamy voľný kop (ďalej skrátene PVK) proti tímu súpera sa nariadi vtedy, keď sa hráč dopustí ktoréhokoľvek z nasledujúcich priestupkov tak, že to bude rozhodca považovať za nedbalý alebo úmyselný priestupok:

- kopne alebo sa pokúsi kopnúť súpera
- nastaví súperovi nohu alebo

pomocou nohy spôsobí alebo sa pokúsi spôsobiť pád súpera, alebo sa skrčí pred súperom, prípadne za ním

- skočí na súpera
- vráža do súpera nebezpečným spôsobom, aj keď sa súper nebráni alebo prudko vráža do súpera ramenom
- udrie súpera alebo sa pokúsi ho udrieť
- pľuvne na súpera

PVK je tiež nariadený proti súperovi, ak hráč sa previní niektorým z nasledujúcich priestupkov:

- drží súpera
- strčí do súpera
- kĺže sa v snahe zmocniť sa alebo tečovať loptu a v tesnej blízkosti sa nachádza protihráč, ktorý má snahu hrať s loptou, s výnimkou brankára v jeho vlastnom bránkovom území, ak pritom nehrá neopatrne, nedbalo a nadmernou silou
- hrá loptu rukou, t. j. loptu rukou zadrží, hodí ju, nesie, prípadne do lopty strčí (to sa samozrejme netýka brankára v jeho vlastnom bránkovom území)

PVK sa zahráva z miesta, na ktorom sa priestupok hráča proti pravidlám hry odohral.

POKUTOVÝ KOP (PK)

Pokutový kop nariadi rozhodca v prípade, že sa hráč dopustí niektorého z vyššie uvedených priestupkov vo vlastnom pokutovom území, bez ohľadu na pozíciu lopty, za predpokladu, že lopta je v momente priestupku v hre.

B. NEPRIAMY VOĽNÝ KOP (NVK)

Nepriamy voľný kop (ďalej skrátene NVK) je nariadený rozhodcom v prípade, že sa brankár dopustí niektorého z nasledujúcich priestupkov:

- brankár sa dotkne alebo kontroluje loptu rukou po tom, ako ju úmyselne brankárovi zahral vlastný spoluhráč
- brankár sa dotkne alebo kontroluje loptu rukou po tom, ako bola zahraná do hry od postrannej čiary jeho vlastným spoluhráčom
- brankár hrá s loptou dlhšie ako štyri sekundy, okrem prípadov, keď sa nachádza na polovici súpera

NVK môže byť nariadený aj vtedy, keď sa hráč dopustí nasledujúcich priestupkov:

- nebezpečná hra
- bránenie v hre

- bránenie brankárovi v rozohrávke
- ktorýkoľvek iný priestupok, ktorý nebol uvedený v pravidle, ale ktorý spôsobil zdržovanie hry alebo vylúčenie hráča

Každý z uvedených priestupkov je potrestaný vylúčeným na 2 minúty a následným NVK pre súpera. Zahráva sa z miesta, na ktorom sa priestupok odohral. Ak sa však priestupok stal vo vlastnom bránkovom území,

NVK sa zahrá z čiary ohraničujúce bránkové územie, a to z miesta, ktoré je najbližšie k miestu, na ktorom sa priestupok odohral.

C. NAPOMÍNANIE

Hráč je napomínaný žltou kartou (ŽK), ak:

1. správa sa nešportovo
2. slovne alebo náznakom vyjadruje nesúhlas s rozhodnutím rozhodcu
3. sústavne porušuje pravidlá hry
4. otáľa s rozohraním PK
5. nerešpektuje predpísanú vzdialenosť pri rozohraní
6. vstúpi alebo opätovne vstúpi na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu alebo za porušenie pravidiel pri striedaní
7. za úmyselné opustenie hracej plochy bez povolenia rozhodcu

Každý z uvedených priestupkov je potrestaný NVK. NVK sa zahráva z miesta a spôsobom ako je popísané v ustanovení tohto pravidla.

D. VYLÚČENIE Z HRY

Hráč je vylúčený z hry a dostáva červenú kartu, ak:

1. hrá mimoriadne nebezpečne / stop 2 zápasy/
2. správa sa hrubo nešportovo / stop 2 zápasy/
3. úmyselne pľuje na súpera alebo inú osobu / stop do konca turnaja/
4. zmarí súperovi dosiahnutie gólu alebo gólovo sa vyvíjajúcu situáciu úmyselným hraním rukou (neplatí to pre brankára v jeho vlastnom bránkovisku) / stop 2 zápasy/
5. zabráni súperovi streliť gól takým spôsobom, že sa dopustí faulu, za ktorý by bol nariadený voľný kop alebo penalta / stop 2 zápasy/
6. za vulgárne a urážlivé slovné napadnutie / stop 2 zápasy/
7. za opakovanú žltú kartu / stop 1 zápas/

8. Hra brankára: Brankár môže chytať loptu do ruky iba vo vyznačenom pokutovom území. Brankár môže vyhodiť loptu spoluhráčovi rukou len tak, že sa lopta musí dotknúť umelej trávy na vlastnej polovici, alebo ju musí spoluhráč prevziať na vlastnej polovici. Prekopnúť cez poliacu čiaru môže len z hry pri predošlom dotyku lopty jedným z hráčov.

9. Rozhodcovia: Rozhodcov na zápasy v **zabezpečí organizátor**.

10. Disciplinárne konanie: Porušenie pravidiel, za ktoré je hráč napomenutý ŽK je zároveň vylúčením z hry na 2 minúty. V prípade napomenutia brankára ŽK tento môže pokračovať v hre a trest vykoná jeden z hráčov, v tom čase hrajúci. Hráč, ktorý sa dopustí priestupku, za ktorý sa udeľuje ČK, je vylúčený z hry do konca stretnutia a následne podľa pravidiel na ďalšie zápasy. Družstvo môže hráča potrestaného ČK po uplynutí 2 minút nahradiť iným hráčom. Tresty za ŽK a ČK si hráči musia vykonať na určenom mieste (pri časomeračoch).

11. Kritéria poradia: Vyšší počet získaných bodov, výsledok vzájomného stretnutia, rozdiel gólov, vyšší počet strelených gólov a podiel gólov zo všetkých stretnutí, žreb.

12. Riadenie turnaja: Organizačný výbor turnaja. Nepredpokladaná okolnosť, ktorá sa vyskytne a nie je upravená v týchto propozíciách, ako aj všetky námietky a závažné disciplinárne prípady budú prerokované Organizačným výborom za účasti zainteresovaných strán. Organizačný výbor rozhodne s konečnou platnosťou v zmysle pravidiel futbalu a v duchu fair - play. Prípadné protesty je možno podať do 10-tich minút po ukončení príslušného zápasu u hlavného usporiadateľa turnaja za poplatok 10 €. V prípade uznania protestu je poplatok vrátený, v opačnom prípade zostáva u organizátora.